

TRIPOLO

RÈGLE DU JEU

Pour 2 à 4 joueurs dès 6 ans. Contenu: 64 cartes

But du jeu

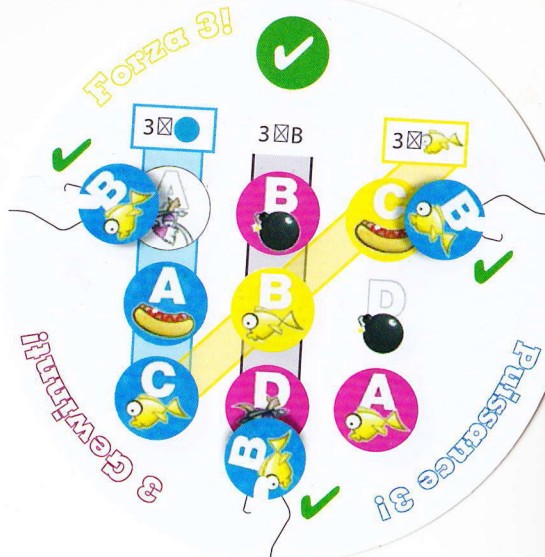
Etre le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes en complétant des TRIPOLO.

Préparation

Bien mélanger les cartes et les poser, face visible, en carré de 3x3 cartes (9 cartes au total) au milieu de la table. Distribuer les cartes restantes à parts égales entre les joueurs, qui posent leur pile de cartes, face cachée, devant eux. Mettre de côté les cartes inutilisées, elles ne serviront pas. Chaque joueur prend quatre cartes de sa pile dans sa main.

Déroulement de la partie

Un joueur annonce «Top départ!» et tous jouent en même temps et tentent de se débarrasser de leurs cartes le plus rapidement possible en complétant des TRIPOLO. Pour chaque carte déposée, les joueurs en reprennent une nouvelle de leur pile, jusqu'à ce que celle-ci soit épuisée. Si aucun joueur ne peut poser de carte, le joueur ayant le moins de cartes remporte la partie.



Qu'est-ce qu'un TRIPOLO?

TRIPOLO, voir aussi l'aperçu → ✓

- ✓ Un TRIPOLO est composé de 3 cartes.
- ✓ Un TRIPOLO forme toujours une ligne droite ou une diagonale.
- ✓ Un TRIPOLO comporte 3 fois la même caractéristique (même couleur, même motif ou même lettre)
- ✓ Les joueurs complètent un TRIPOLO avec une troisième carte.
- ✓ Un TRIPOLO doit toujours être nouvellement formé (nouvelle caractéristique).
- ✓ La caractéristique d'un TRIPOLO est annoncée à voix haute.

PAS DE TRIPOLO voir aussi l'aperçu → ✗

- ✗ **A** = que deux fois la même caractéristique sur une ligne.
 - ✗ **B** = un TRIPOLO sans nouvelle caractéristique
- Par ex.: un TRIPOLO dont la caractéristique commune est le **B** ne peut pas être complété avec un autre TRIPOLO avec la caractéristique **B**.

Les cartes posées de façon erronée doivent être reprises immédiatement.

Fin de la partie

Dès qu'un joueur a posé toutes ses cartes il annonce TRIPOLO! et remporte la partie.

