

2798

# little COOPERATION



2 1/2 - 5  
ans years  
años Jahre

- FR
- GB
- D
- NL
- E
- I
- P
- DK
- S
- RUS



# little COOPERATION

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект



X6



## F Règle du jeu

## COOPERATION

 2 ½ à 5 ans  2 à 4 joueurs  10 min.

Sur la banquise, 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo. Attention car le pont de glace menace de s'écrouler. Un jeu qui se joue en coopération pour apprendre à jouer et à gagner tous ensemble.

### Contenu :

4 animaux, 3 plateaux de jeu (1 plateau de départ « pêche », 1 pont de glace, 1 plateau d'arrivée « igloo »), 6 piliers en bois (piliers du pont), 1 dé

### Préparation :

Les 3 plateaux sont placés au centre de la table : le pont entre les deux plateaux banquise est posé sur les 6 piliers en bois.

Les 4 animaux sont placés sur le plateau de départ à côté du trou de pêche.

### Déroulement du jeu :

À chaque tour de jeu, les joueurs peuvent avancer l'animal de leur choix. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.



Le plus jeune joueur lance le dé.



• **face pêche** : le joueur peut avancer l'animal de son choix de la banquise pêche vers le pont



• **face igloo** : le joueur peut avancer l'animal de son choix du pont vers la banquise igloo



• **face glaçon** : la banquise fond ... il faut ôter un des piliers du pont

### Qui gagne ?

Les joueurs gagnent ou perdent ensemble.

Les joueurs gagnent s'ils ont amené tous les animaux sur la banquise igloo avant que le pont ne s'écroule.

En revanche, si le pont s'écroule avant que tous les animaux soient sur la banquise igloo, tous les joueurs ont perdu la partie.



## Spielregel

## ENG COOPERATION

 2 ½ bis 5 Jahre  2 bis 4 Spieler  10 Min.

Die kleinen Tiere auf der Eisscholle versuchen, zu ihrem Iglu zu gelangen. Vorsicht, denn die Eisbrücke droht einzustürzen. Ein Spiel, bei dem es auf die Zusammenarbeit ankommt, um zu lernen, gemeinsam zu spielen und zu gewinnen.

### Inhalt:

4 Tiere, 3 Spielflächen (1 Starttafel „Angelloch“, 1 Eisbrücke, 1 Zieltafel: „Iglu“), 6 Stützen aus Holz (Brückenpfeiler), 1 Würfel

### Vorbereitung:

Die drei Tafeln werden in die Tischmitte gelegt: Die Brücke wird zwischen den beiden Eisschollen-Tafeln auf die 6 Stützen aus Holz gelegt. Die vier Tiere werden auf die Starttafel neben das Angelloch gesetzt.

### Spielablauf:

Bei jedem Zug können die Spieler mit einem Tier ihrer Wahl ziehen.

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt mit dem Würfeln.



Der Spieler würfelt:



• **Eine Brücke:** Der Spieler kann ein Tier seiner Wahl von der Eisscholle mit dem Angelloch auf die Brücke setzen.



• **Einen Iglu:** Der Spieler kann ein Tier seiner Wahl von der Brücke auf die Eisscholle mit dem Iglu setzen.



• **Einen Eisberg:** Die Scholle geht unter ... es muss eine Stütze von der Brücke weggenommen werden.

### Wer hat gewonnen?

Die Spieler gewinnen oder verlieren gemeinsam.

Die Spieler haben gewonnen, wenn sie alle Tiere auf die Iglu-Scholle gebracht haben, bevor die Brücke einstürzt.

Wenn die Brücke aber einstürzt, bevor alle Tiere auf der Iglu-Scholle sind, haben alle Spieler die Partie verloren.

