

Gobblet!



PRESENTATION

- un plateau de 16 cases;
- 24 "Gobblots" en bois: 12 clairs et 12 foncés.

BUT DU JEU

Aligner 4 Gobblots à sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale (fig. 1).

PREPARATION

Chaque joueur range ses pièces en dehors du plateau en 3 piles de 4 pièces, les plus grosses gobant successivement les plus petites (fig. 2).

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

A tour de rôle, chaque joueur doit :

- soit mettre en jeu un nouveau Gobblet (fig. 3).
- soit déplacer un de ses Gobblots déjà en jeu (fig. 4).

Les Gobblots empilés doivent être joués dans l'ordre, en prenant toujours une des pièces du dessus d'une des piles.

Un nouveau Gobblet mis en jeu doit être obligatoirement placé sur une case vide, sauf si l'adversaire a 3 Gobblots alignés: dans ce seul cas, on peut prendre un Gobblet à l'extérieur du plateau pour gober une de ces 3 pièces. Une fois engagé, un Gobblet ne peut pas être ressorti du jeu.

Un Gobblet peut être déplacé même si toutes les pièces ne sont pas encore sur le plateau.

Tout déplacement se fait en soulevant le Gobblet à la verticale puis en le reposant sur une case vide ou sur une case occupée par un Gobblet de taille inférieure, qui est alors "gobé" (couvert et caché par le Gobblet déplacé).

Tout Gobblet plus petit peut être gobé (fig. 5).

Un joueur peut gober ses propres pièces (fig. 6).

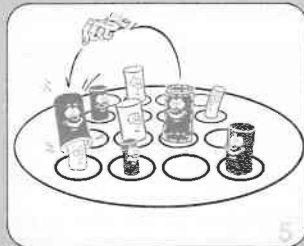
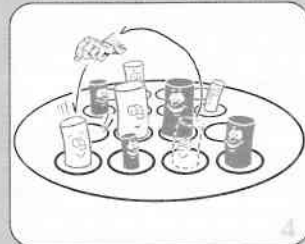
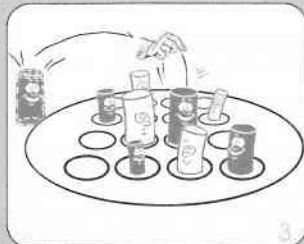
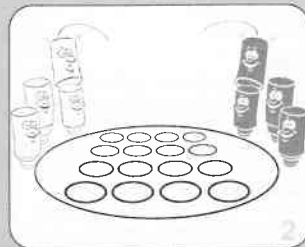
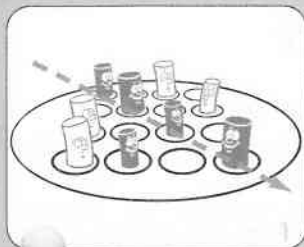
Lorsqu'un Gobblet déjà en jeu est touché, il doit impérativement être joué. En soulevant un de ses Gobblots, un joueur peut découvrir une pièce adverse qui complète une ligne gagnante: si il ne peut pas reposer son Gobblet sur une des 3 autres pièces composant cette ligne, il perd la partie (fig. 7).

FIN DE LA PARTIE

Dès qu'un joueur a 4 Gobblots alignés, il gagne la partie (fig. 2).

DUREE D'UNE PARTIE

De 10 à 20 minutes. En tournoi, il est possible d'allouer à chaque joueur un temps limité.



INHALT

- Ein Spielbrett mit 16 Feldern
- 24 Holz-Gobblets (12 aus hellem, 12 aus dunklem Holz)

ZIEL

Der Spieler muss versuchen, eine horizontale oder diagonale Reihe aus 4 Gobblets seiner Farbe zu bilden (Abb. 1).

VORBEREITUNG

Jeder Spieler ordnet seine Gobblets außerhalb des Spielbretts folgendermaßen: Jeweils 4 Gobblets werden vom kleinsten bis zum größten übereinander gestülpt (Abb. 2).

ABLAUF EINER SPIELRUNDE

Die Spieler müssen abwechselnd:

- entweder ein neues Gobblet ins Spiel bringen (Abb. 3)
- oder eines ihrer bereits auf dem Spielbrett befindlichen Gobblets verschieben (Abb. 4).

Die übereinander gestülpten Gobblets müssen in der Reihenfolge gespielt werden, d. h. jeweils von außen nach innen.

Ein neu ins Spiel gebrachtes Gobblet muss auf ein leeres Feld gesetzt werden, es sei denn, der gegnerische Spieler hat bereits 3 Gobblets aneinander gereiht. Nur in diesem Fall kann ein neues Gobblet ins Spiel gebracht werden, um eines der 3 gegnerischen Gobblets zu schlucken.

Wenn ein Gobblet ins Spiel gebracht wurde, kann es nicht aus dem Spiel herausgenommen werden.

Ein Gobblet kann verschoben werden, selbst wenn sich noch nicht alle Gobblets auf dem Spielbrett befinden.

Man verschiebt ein Gobblet, indem man es vertikal anhebt und entweder auf ein leeres Feld oder auf ein von einem kleineren Gobblet besetztes Feld setzt. Das kleinere Gobblet wird in diesem Fall geschluckt (d. h. es ist nicht mehr sichtbar, da das verschobene Gobblet darüber gestülpt wird). Jedes kleinere Gobblet kann geschluckt werden (Abb. 5).

Ein Spieler kann auch seine eigenen Gobblets schlucken (Abb. 6).

Wenn ein bereits im Spiel befindliches Gobblet berührt wird, muss es verschoben werden.

Wenn ein Spieler eines seiner Gobblets anhebt, kann es sein, dass er ein gegnerisches Gobblet entdeckt, welches eine begonnene Reihe vervollständigt. Wenn er sein Gobblet aber nicht über eines der 3 anderen Gobblets der begonnenen Reihe stülpen kann, verliert er die Spielrunde (Abb. 7).

ENDE DER SPIELRUNDE

Sobald ein Spieler eine Reihe aus 4 Gobblets gebildet hat, hat er die Runde gewonnen (Abb. 1).

DAUER EINER SPIELRUNDE

10-20 Minuten. Bei einem Turnierspiel kann jedem Spieler eine begrenzte Zeit zugewiesen werden.

