



Diaballik

Le jeu

Deux équipes de 7 pions s'affrontent. Chacune d'entre elle possède une balle. Le but du jeu est simple : amener sa balle sur la ligne de départ adverse... tout en empêchant l'adversaire de faire de même. C'est très simple, mais serez-vous capable de mener à la fois l'attaque et la défense ?

Comment ça marche

Le plateau de jeu comporte 49 cases (7x7) et chaque joueur dispose de 7 pions et d'une balle. Au début de la partie, chaque joueur aligne ses 7 pions sur la ligne qui se trouve devant lui et pose la balle sur le pion central. Les joueurs jouent ensuite chacun leur tour en effectuant 2 déplacements et une passe. Ces trois actions peuvent être effectuées dans n'importe quel ordre.

Un déplacement consiste à déplacer un pion d'une case, verticalement ou horizontalement. Lors d'un même tour de jeu, les deux déplacements peuvent être effectués par le même pion. Il est évidemment interdit de passer par une case occupée et le pion sur lequel se trouve la balle (le porteur de balle) ne peut pas se déplacer.

Une passe consiste à déplacer la balle du porteur vers un autre pion. Une passe ne peut se faire qu'en ligne droite, dans n'importe quelle direction (même en diagonale), à n'importe quelle distance, à condition qu'il n'y ait pas de pion adverse sur la ligne de passe.

Le premier joueur qui arrive à passer la balle à un pion qui se trouve sur la ligne de départ adverse gagne la partie.