

# SPLITS

Simple & Stratégique

## But du Jeu

Assiéger l'adversaire afin de bloquer ses mouvements.

## Préparatifs

**A** Chaque joueur prend 4 hexagones et les positionne chacun son tour afin de créer le plateau de jeu, sachant que les hexagones doivent toujours être connectés les uns aux autres.

Chaque joueur positionne alternativement un hexagone, jusqu'à création du plateau.

**B** Blanc empile les pions de sa couleur et positionne la tour obtenue (16 pions) sur une case en bordure de plateau.

Rouge fait de même avec ses pions sur une case en bordure de plateau.

## Comment jouer ?

Blanc commence, coupe sa tour initiale donnant naissance à une nouvelle tour.

- On peut couper n'importe quelle tour de sa couleur.
- On doit toujours laisser au moins un pion sur la case de départ.
- On doit poser les pions emportés au bout d'un axe.



- Si on rencontre un obstacle (une de ses tours ou une tour adverse), on doit poser les pions emportés juste avant cet obstacle.



2 joueurs  
« Blanc » et « Rouge »  
à partir de 8 ans  
Auteur : Francesco ROTTA  
© 2010 JACTALEA  
26, rue Saint Jules  
54400 LONGWY  
www.jactalea.com



- Une tour « bloquée » par des obstacles ne peut donc plus bouger.



## Fin de partie, Victoire

Lorsqu'un joueur ne peut plus couper une de ses tours, il a perdu la partie et l'autre joueur est déclaré vainqueur.

Ne convient pas  
pour des enfants  
de moins  
de 36 mois.



Présence de petits éléments  
susceptibles d'être ingérés.

Made in France

