

JACQUES ZEIMET

KAKER-
LAKEN-
SALAT



DREI
MAGER
SPIELE

»VER-
SPRECHEN«
SIE SICH NICHT
ZU VIEL
IN DIESEM SPIEL!



F

QUELLE SALADE !

UN FEU DE CARTES
COMPLÈTEMENT JOU !

Auteur :
Graphisme :

Jaques Zeimet
Johann Rüttinger,
Lena Kappler
Rolf Vogt
Kathi Kappler
Éric Bouret
DREI MAGIER
SPIELE GmbH

Illustrations :
Rédaction :
Traduction :
© 2007 :

Joueurs : 2 à 6
Âge : à partir de 6 ans
Durée : 10-20 min

Contenu

- 120 cartes Légumes (tomates, salades, poivrons et choux-fleurs)
- 8 cartes Légumes tabous (avec des cafards, 2 par sorte de légume)
- cette règle

cartes Légumes :



cartes Légumes tabous :



Principe et but du jeu

Les joueurs préparent le plus vite possible une salade composée en posant leurs cartes Légumes à tour de rôle. Le problème c'est qu'ils doivent également annoncer le nom du légume correspondant aussi vite qu'ils les posent, sans mettre les pieds dans le plat. Mais attention, pour gagner il faudra jongler astucieusement entre vérité et mensonge forcé et ce, sans la moindre erreur ! Chou promis, chou dû !

Préparation

Bien mélanger les 128 cartes et en distribuer le même nombre à chaque joueur. Les cartes restantes sont mises de côté. Chacun prend son paquet de cartes en main, **face cachée** et c'est parti !

Déroulement du jeu

Le plus jeune joueur commence. Il retourne rapidement la première carte de sa pile au milieu de la table, **face visible**, et nomme le légume représenté **sans hésiter** :

tomate ; salade ; chou-fleur ou poivron.

Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. À tour de rôle, chacun pose la 1^{re} carte de son paquet sur la pile et nomme « son légume » selon les règles suivantes :

1. Le joueur doit **toujours dire la vérité !**

Exception:

- Si **son légume** correspond au **dernier légume joué**, il est **obligé de mentir !**
 - Si **son légume** correspond à la **dernière annonce (celle du joueur avant lui)**, il est également **obligé de mentir !**
2. Si le joueur retourne **une carte Légume taboue**, il doit toujours crier « **cafard !** ».
3. Si **son légume** correspond à la **carte Légume taboue** visible, le joueur est **obligé de mentir !**

Cartes Légumes taboues (CLT)

Parmi chaque sorte de légume se trouvent deux cartes sur lesquelles est représenté un énorme cafard. Si un joueur retourne une telle CLT, il doit toujours crier « Cafard ! ». Ce légume devient immédiatement tabou et ne doit plus être nommé tant que cette CLT est visible. La première pile est ainsi momentanément bloquée. Les cartes suivantes sont retournées sur une seconde pile jusqu'à ce qu'une nouvelle CLT apparaisse. Là aussi, le joueur crie « Cafard ! » et tous les joueurs repassent sur la première pile, etc. Bien entendu, le nom du **nouveau** légume tabou ne peut plus être prononcé.

Attention : Au moment du changement de pile, deux CLT sont visibles pendant un coup **et ces deux sortes de légumes taboues !**

Erreur :

Chaque mauvais légume annoncé, bégaiement, euuuh, hésitation supérieure à 3 secondes est considéré comme une faute. Le joueur doit alors prendre **toutes les cartes retournées** dans son paquet et il entame un nouveau tour de jeu.

Fin de la partie et vainqueur

Le premier qui s'est débarrassé de toutes ses cartes remporte la partie !

Exemple:

1. Sabine retourne une **salade** et annonce : « **Salade !** ».
2. Papa retourne une **carte Poivron taboue** et crie : « **Cafard !** ».
3. Thomas change de pile, retourne une **tomate** et annonce : « **Tomate !** ».
4. Charles retourne aussi une **tomate** et annonce « **Chou-fleur !** ».
(Car « Poivron ! » est tabou et « Tomate ! » est la dernière carte retournée par Thomas. « Salade ! » aurait aussi été valable.)
5. Sabine retourne également une **tomate** et annonce : « **Salade !** ».
(Car « Poivron ! » est tabou, « Chou-fleur ! » est la dernière carte annoncée et « Tomate ! » la dernière carte retournée.)

6. Papa retourne une **carte Chou-fleur taboue** et crie : « **Cafard !** ».

7. Thomas change de pile, retourne un **poivron** et annonce : « **Salade !** ».

(Car « Chou-fleur ! » et « Poivron ! » sont tous deux CLT pour ce tour et donc tabous. « Tomate ! » aurait aussi été valable.)

8. Charles retourne un **chou-fleur** et annonce : « **Tomate !** ».

(« Chou-fleur ! » est tabou, « Salade ! » vient d'être annoncé au coup précédent et « Poivron ! » est la dernière carte retournée. « Tomate ! » est donc la seule possibilité.)

9. Sabine retourne un **poivron** et annonce « **Salade !** ». C'est une erreur et elle doit prendre toutes les cartes des deux piles !

(Sabine doit dire la vérité car le poivron tabou n'est plus visible et, au dernier coup, « Poivron ! » n'a été ni retourné, ni annoncé.)

Variante pour les plus jeunes

Le jeu se déroule selon les mêmes règles que précédemment, mais sans les cartes taboues !

Bon sa-vron, euh... Bonne poi-lade !

