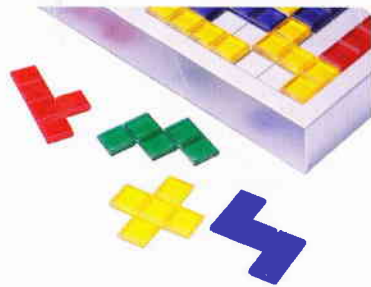




# Blokus



## BLOKUS Carrément passionnant

### 1 Matériel

- Le jeu se compose des éléments suivants :
    - un plateau de jeu de 400 cases,
    - 84 pièces (21 pièces dans chacune des quatre couleurs).
- Chaque des 21 pièces est de forme différente. Il y a 1 pièce d'un carré, 1 pièce à deux carrés, 2 pièces à trois carrés, 5 pièces à quatre carrés, 12 pièces à cinq carrés (image n°1).

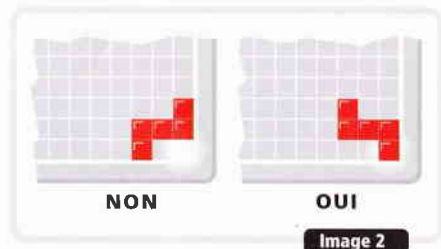


### 2 But du jeu

Pour chaque joueur, placer ses 21 pièces sur le plateau.

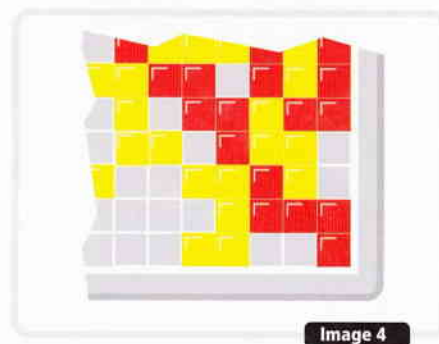
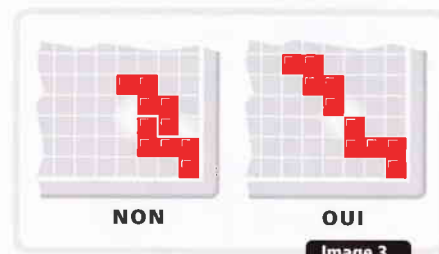
### 3 Déroulement d'une partie

L'ordre dans lequel on joue est le suivant : bleu, jaune, rouge, vert. Les joueurs tirent au sort leur couleur et prennent chacun les 21 pièces du jeu. Le premier joueur place la première pièce de son choix sur le plateau de telle sorte que celle-ci recouvre une case d'angle du plateau (image n°2).



Les autres joueurs jouent à tour de rôle et placent leur première pièce de la même manière.

Pour les tours suivants, chaque nouvelle pièce posée doit toucher une pièce de la même couleur par un ou plusieurs coins et jamais par les cotés (image n°3).



En revanche, les pièces de couleur différente peuvent se toucher par les cotés (image n°4). Les pièces du jeu peuvent être disposées dans n'importe quel sens sur le plateau. Une pièce posée sur le plateau reste en place jusqu'à la fin de la partie.

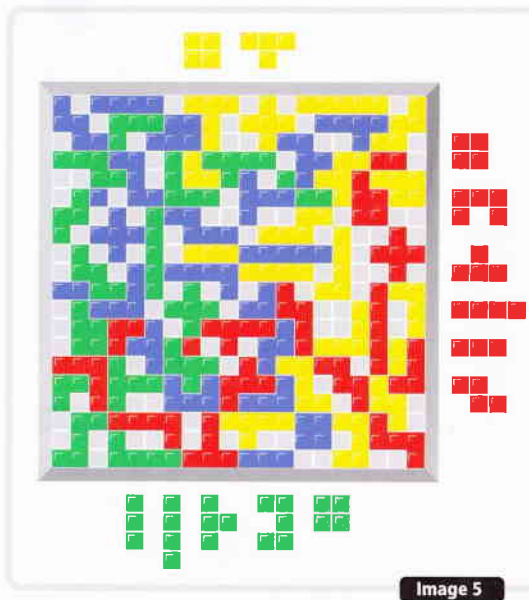
### 4 Fin de la partie

Lorsqu'un joueur est bloqué et ne peut plus placer de pièce, il est obligé de passer son tour. Les autres joueurs poursuivent en conservant le même ordre de jeu. Lorsque tous les joueurs sont bloqués, chacun compte le nombre de carrés qu'il n'a pu placer sur le plateau et calcule son score :

- 1 point par carré non posé.
- +15 points si les 21 pièces ont été posées
- +20 points si les 21 pièces ont été posées avec le carré solitaire en dernière position.

L'image 5 présente une partie terminée :

- le joueur des pièces **bleues** a pu placer toutes ses pièces avec le carré solitaire en dernière position: +20 points
- le joueur des pièces **jaunes** n'a pu placer 2 pièces de quatre carrés : -8 points.
- le joueur des pièces **rouges** n'a pu placer 1 pièce de trois carrés, 4 pièces de quatre carrés et 1 pièce de cinq carrés : -24 points
- le joueur des pièces **vertes** n'a pu placer 1 pièce de trois carrés , 3 pièces de quatre carrés et 1 pièce de cinq carrés : -20 points



### 5 Durée d'une partie

Les parties durent généralement entre 20 à 30 minutes.

### 6 Variantes du jeu

a) jeu en deux équipes de deux joueurs  
L'ordre dans lequel on joue est toujours le suivant : bleu, jaune, rouge, vert. Les joueurs diagonalement opposés sur le plateau sont associés. En fin de partie, on additionne le score des joueurs bleu et rouge, ainsi que ceux des joueurs jaune et vert et l'équipe qui a le meilleur score remporte la partie.

b) jeu à deux joueurs  
L'ordre dans lequel on joue est toujours le suivant : bleu, jaune, rouge, vert. Le premier joueur prend les pièces bleues et rouges et le second joueur prend les pièces jaunes et vertes. On additionne le score des deux couleurs de chaque joueur.

c) jeu à trois joueurs  
Les trois joueurs prennent leurs pièces, et chacun joue pour soi. La quatrième couleur est jouée alternativement à chaque tour par l'un des trois joueurs. La quatrième couleur est donc une couleur « tournante ». Comme pour une partie à quatre joueurs, le vainqueur est celui qui a pu placer le maximum de carrés sur le plateau, sans prendre en compte le score de la couleur « tournante ».

d) jeu en solitaire  
Le jeu permet de proposer de nombreuses versions de casse-tête, telles que :

- placer sur le plateau l'ensemble des 84 pièces en observant toutes les règles du jeu,
- placer les 20 pièces de 4 carrés dans un rectangle de 8 par 10 en

respectant le principe de base du jeu, c'est à dire que les pièces de même couleur doivent se toucher par un ou plusieurs coins et jamais par les cotés.

### Conseils de jeu :

En début de partie, cherchez à progresser vers le centre du plateau, de manière à occuper un maximum de place. Si vous restez confiné dans votre zone de départ, vous serez très vite bloqué. Essayez de placer vos grosses pièces sur le plateau en début de la partie. En effet, vers la fin du jeu, la place devient réduite et vous risquez de ne plus leur trouver de place. Apprenez à utiliser les caractéristiques de vos pièces : elles sont toutes

différentes avec des potentialités différentes qu'il s'agit d'utiliser à bon escient. Veillez durant toute la partie à conserver toujours une ou plusieurs portes de sortie. Jouez en fonction de vos pièces restantes mais aussi en fonction des pièces restantes chez vos adversaires. Souvenez-vous que terminer une couleur rapporte quinze points, et même vingt points si l'on termine par le carré solitaire.

Venez jouer sur notre site Internet : [www.blokus.com](http://www.blokus.com)

Vous pourrez jouer contre l'ordinateur, obtenir des conseils de jeu, commander des pièces perdues, rencontrer d'autres joueurs et vous situer dans le classement mondial.

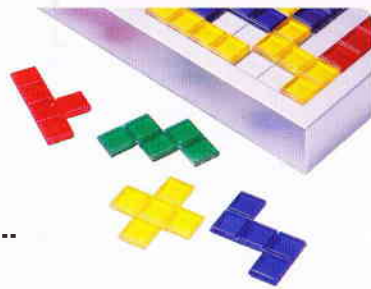
Nous avons apporté le plus grand soin à la fabrication de votre jeu **Blokus**. Néanmoins, si vous constatez un défaut de fabrication ou l'absence d'une pièce du jeu, vous pouvez contacter le distributeur de ce produit dont l'adresse figure sur le dos de la boîte.

**Blokus**, d'après une idée originale de Bernard Tavitian. Toutes les marques citées sont des marques déposées.





# Blokus



## BLOKUS, einfach genial, genial einfach...

### 1 Inhalt

- Das Spiel enthält:
    - ein Spielbrett mit 400 Feldern
    - 84 farbige Steine: blau, gelb, rot, grün (21 Steine je Farbe)
- Bild 1 zeigt die 21 Steine eines Spielers (1 kleines Viereck (Solitär-Stein), 1 Stein bestehend aus zwei Vierecken, 2 Steine bestehend aus drei Vierecken, 5 Steine bestehend aus vier Vierecken, 12 Steine aus fünf Vierecken).

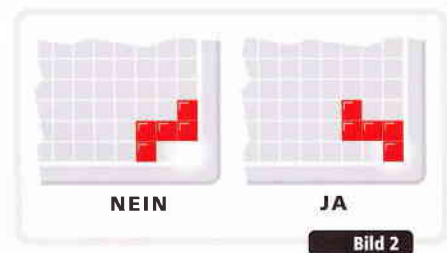


### 2 Ziel

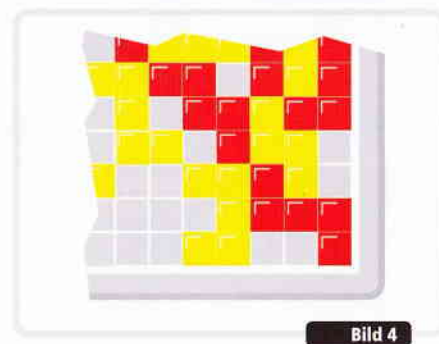
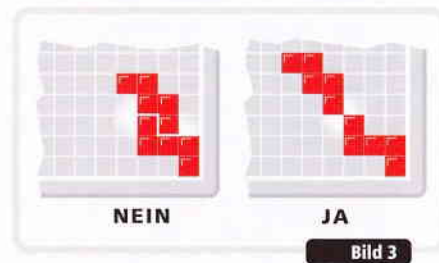
Jeder Spieler versucht seine 21 Steine abzulegen.

### 3 Ablauf einer Partie

Es wird immer die folgende Spielreihenfolge eingehalten: blau, gelb, rot, grün.  
Die Farben werden ausgelost und jeder Spieler erhält seine 21 Steine. Jeder Spieler muss seinen ersten Stein immer in einer freien Ecke des Spielbrettes platzieren (siehe Bild 2).  
Reihum werden die Steine dann so abgelegt, dass sie eine oder mehrere



Ecken, aber nie eine Seite eines gleichfarbigen, bereits angelegten Steins berühren (siehe Bild 3).  
Steine unterschiedlicher Farbe dürfen sich seitlich berühren (siehe Bild 4).  
Die Position bereits platzierter Steine darf bis zum Spielende nicht verändert werden.



### 4 Ende der Partie

Kann ein Mitspieler nicht mehr anlegen, muss er aussetzen. Die anderen Spieler legen weiter an und behalten die gleiche Reihenfolge bei. Sobald alle Spieler blockiert sind, zählt jeder die Anzahl seiner nicht abgelegten Vierecke und ermittelt sein Punktergebnis:

- 1 Minuspunkt je nicht abgelegtem Viereck
- 15 Pluspunkte: alle 21 Steine konnten abgelegt werden
- 20 Pluspunkte: alle 21 Steine konnten abgelegt und die Partie mit dem Solitär-Stein beendet werden

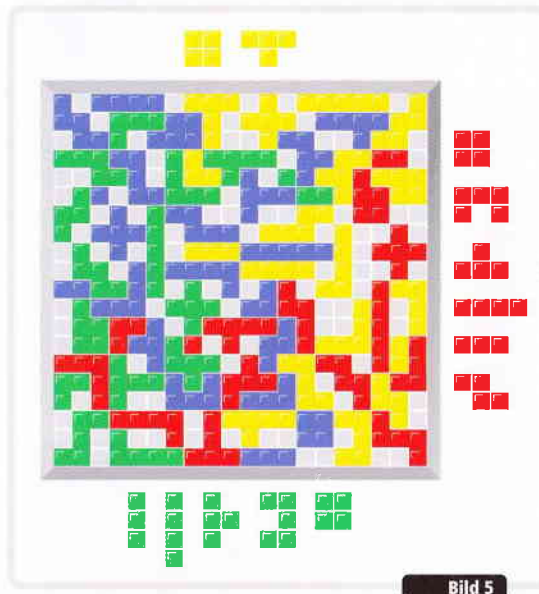
Bild 5 zeigt eine beendete Partie. Alle blauen Steine konnten abgelegt werden, der Spieler gewinnt die Partie.

- blau**: alle Steine sind abgelegt und die Partie wird mit dem Solitärstein beendet: 20 Pluspunkte
- gelb**: 2 Steine zu je vier Vierecken bleiben übrig: 8 Minuspunkte
- rot**: 1 Stein zu drei Vierecken, 4 Steine zu vier Vierecken und 1 Stein zu fünf Vierecken bleiben übrig: 24 Minuspunkte
- grün**: 1 Stein zu drei Vierecken, 3 Steine zu vier Vierecken und 1 Stein zu fünf Vierecken bleiben übrig: 20 Minuspunkte

- d) Einzelspieler**  
Einzelspieler können trainieren, indem sie unter Beachtung der Spielregel versuchen:
- alle 84 Steine abzulegen
  - alle 20 aus vier Vierecken bestehenden Steine in einem 8 x 10 großen Rechteck abzulegen. Dabei muss das Grundprinzip beachtet werden: gleichfarbige Steine müssen sich an einer oder mehreren Ecken berühren, dürfen sich aber nie seitlich berühren.

### Spieltipps:

Am Anfang der Partie sollten Sie versuchen, Ihre Steine in diagonalen Richtung zu legen, um so möglichst viel Raum zu besetzen. Wenn Sie eingegrenzt in Ihrer Startzone bleiben, werden Ihre Legemöglichkeiten sehr schnell eingeschränkt sein.  
Versuchen Sie Ihre grossen Steine am Anfang der Partie auf dem Brett zu platzieren. Denn gegen Ende des Spiels wird der Raum sehr eng und Sie laufen Gefahr, keinen Platz mehr zu finden.  
Lernen Sie, die Eigenheiten Ihrer Spielsteine zu nutzen: sie sind alle verschieden und es gilt, ihre verschiedenen Potentiale im richtigen Moment einzusetzen.  
Versuchen Sie sich während der ganzen Partie eine oder mehrere Türen offen zu halten.  
Spielen Sie entsprechend Ihren verbleibenden Steinen, aber auch je nach verbleibenden Steinen Ihrer Gegner. Erinnern Sie sich daran: wer alle Steine einer Farbe ablegen kann, kriegt 15 Punkte oder sogar deren 20, falls mit dem Einzeliereck abgeschlossen wird.



### 5 Dauer einer Partie

Normalerweise dauert eine Partie 20 bis 30 Minuten.

### 6 Spielvarianten

**a) Zwei Mannschaften zu je zwei Spielern**  
Die Spielreihenfolge bleibt gleich: blau, gelb, rot, grün. Die sich diagonal gegenüber sitzenden Spieler bilden ein Team. Am Spielende errechnet jede Mannschaft ihre Gesamtpunktzahl. Es gewinnt die Mannschaft mit dem besten Punktergebnis.

**b) Zwei Spieler**  
Die Spielreihenfolge bleibt die gleiche: blau, gelb, rot, grün. Der erste Spieler übernimmt die blauen und roten Steine und der zweite Spieler die gelben und grünen Steine. Es gelten dabei die Regeln des Grundspiels. Es werden die mit den blauen und roten Steinen erreichten Punkte zusammengezählt und dem Endergebnis der gelben und grünen Farbe gegenübergestellt. Es gewinnt der Spieler mit der besten Gesamtpunktzahl.

**c) Drei Spieler**  
Die Spielreihenfolge wird beibehalten: blau, gelb, rot, grün. Jeder Mitspieler wählt seine Farbe. Die vierte Farbe wird jede Runde abwechselnd von einem der drei Spieler abgelegt. Sie « wechselt » also jede Runde den Spieler. Abgerechnet wird wie bei einer Partie mit vier Spielern. Das Punktergebnis der vierten Farbe wird ignoriert.

**Trainieren Sie auf [www.blokus.com](http://www.blokus.com)**  
Sie können gegen den Computer spielen, Tipps zum Spiel erhalten, andere Spieler kennenlernen und sich in der Weltrangliste platzieren.

Wir haben bei der Herstellung Ihres Spieles **Blokus** die größtmögliche Sorgfalt walten lassen.  
Falls trotzdem ein Spielstein fehlen sollte, können Sie sich an unseren Vertrieb wenden, dessen Adresse Sie auf der Rückseite der Verpackung finden.  
**Blokus** nach dem Originalkonzept von Bernard Tavitian.  
Alle hier aufgeführten Marken sind eingetragene Warenzeichen.

