

# ANGRY BIRDS

2-4 joueurs dès 5 ans 20'

Mélangez séparément chaque niveau de cartes Mission et empilez-les face cachée sur la table.

Placez les cartes Points près des cartes Mission.

L'ensemble des pièces, c'est-à-dire, les oiseaux, cochons, pièces bonus, catapulte à oiseaux et pièces de construction, est placé à portée de main des joueurs.

Le joueur le plus jeune commence et on joue ensuite à tour de rôle dans le sens horaire.

A son tour, on pioche une carte Mission du niveau de son choix que l'on donne au joueur suivant. Maintenant vos adversaires vont réaliser la construction indiquée sur la carte et il va falloir la détruire.

Les trois premiers niveaux des cartes Mission exigent une construction exactement identique à la carte. Pour la version libre, on peut construire ce que l'on souhaite tout en respectant les indications demandées. Le nombre de points varie en fonction du niveau de la carte Mission. Plus la carte Mission est difficile et plus elle rapportera de points.

Il est conseillé de réaliser la construction du château, face au joueur qui va devoir la démolir.

C'est parti pour la démolition !

Le joueur dont c'est le tour, place la catapulte à 30 cm de la façade du château et se munit du nombre d'oiseaux indiqué sur la carte.

Les oiseaux doivent être utilisés dans l'ordre indiqué, de gauche à droite. Si un oiseau est indiqué deux fois sur la carte, il faut le lancer deux fois. Sinon, chaque oiseau est utilisé une seule fois.

On place l'oiseau dans la catapulte que l'on maintient d'une main en abaissant la fronde de l'autre. On relâche la fronde pour effectuer le lancer sur le château.

On considère que les cochons sont renversés s'ils ont bougé de la pièce sur laquelle ils se trouvaient au départ.

Tous les cochons doivent être renversés pour marquer les points. On conserve la carte Mission pour se souvenir de son score. Si on ne réussit pas, on replace la carte Mission sous la pile.

Si on renverse tous les cochons, on peut aussi remporter des points pour toutes les pièces bonus renversées. On prend une carte 100 points pour chaque pièce bonus.

Attention: les points bonus ne sont valables uniquement que si tous les cochons ont été renversés.

On ne marque aucun point pour des poutres renversées ou si on n'a pas utilisé tous les oiseaux indiqués par la carte.

Le premier joueur à marquer 1000 points remporte la partie.